



ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

ಹೆಸರು:

ವಿಷಯ: ಗಣಿತ (ಸಂಖ್ಯೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಆಟ)

ತರಗತಿ: 6<sup>th</sup>

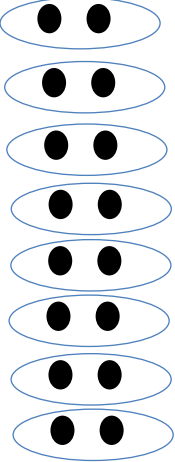
topic 17

ಸ್ಥಳ:

ದಿನ 1

- 1) 16 ಮಣಿಗಳನ್ನು ಎಷ್ಟು ತರ ಪೂರ್ಣ ಗುಂಪುಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡಬಹುದು?  
ಪುನರಾವರ್ತಿತವಾಗಿ ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ಮಾಡಿ.



				
$2 \times 8 = 16$				



$\begin{array}{r} 2 \overline{)16} \quad (8 \\ -16 \\ \hline 00 \end{array}$ <p><math>16 = 2 \times 8</math></p> <p>2- ಭಾಜಕ</p> <p>16-ಭಾಜ್ಯ</p> <p>8- ಭಾಗಲಬ್ಧ</p> <p>0-ಶೇಷ</p>				
--	--	--	--	--

16 ನ್ನು ಪೂರ್ಣ ಗುಂಪುಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡಿದ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಯಾವುವು? (ಭಾಜಕಗಳು)

-----

ಈ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು 16 ರ ಅಪವರ್ತನಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.



ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

ಇದನ್ನೆ ಬೇರೆ ತರ ಸುಲಭವಾಗಿ ಹೇಗೆ 16 ರ  
ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಬಹುದು?

ನಾನು ನಿಮಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತೇನೆ.  
ನಿಮಗೆಲ್ಲಾ ಮಗ್ಗಿ ಬರುತ್ತೆ ಅಲ್ಲಾ, ಅಲ್ಲಿ  
ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಮಗ್ಗಿಯಲ್ಲಿ 16 ಬರುತ್ತದೆ ?

ಉತ್ತರ:

$$1 \times 16 = 16$$



ಎಷ್ಟು ಸುಲಭವಾಗಿ ಕೊನೆಯ ಹಂತವನ್ನು  
ತಲುಪಿದ್ದೀರಾ..... ಈಗ ಹೇಳಿ 16ರ  
ಅಪವರ್ತನಗಳು ಯಾವುವು ?



ಉತ್ತರ: 16ರ ಅಪವರ್ತನಗಳು:

-----

1 x 16 = 16 ಇದರಲ್ಲಿ 1 ಕೂಡ 16 ರ  
ಅಪವರ್ತನ.

16 ಕೂಡ 16ರ ಅಪವರ್ತನ.





ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

ದಿನ 2

ಉದಾಹರಣೆ: 10 ರ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

$$\begin{array}{r} 1)10 \ (10 \\ -10 \\ \hline 00 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2)10 \ (5 \\ -10 \\ \hline 00 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5) 10 \ (2 \\ -10 \\ \hline 00 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 10)10 \ (1 \\ -10 \\ \hline 00 \end{array}$$

$$10 = 1 \times 10$$

$$10 = 2 \times 5$$

$$10 = 5 \times 2$$

$$10 = 10 \times 1$$

10ರ ಅಪವರ್ತನಗಳು: 1, 10, 2, 5

2) 24 ರ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

3) 36ರ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

4) 7ರ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.



ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

ದಿನ 3

ನಿಮ್ಮ ಸ್ನೇಹಿತರೊಂದಿಗೆ ಆಟ ಆಡಿ.

ಆಟದ ಹೆಸರು: ಅಪವರ್ತನ ಪುನರ್ಮನನ



ಆಟವನ್ನು ಆಡುವುದು ಹೇಗೆ?

- 1) ತಂಡ 1ರ ವ್ಯಕ್ತಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಬೋರ್ಡ್‌ನಿಂದ ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಆ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ವೃತ್ತ ಸುತ್ತಬೇಕು.
- 2) ತಂಡ 2ರ ವ್ಯಕ್ತಿ ಆ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬಣ್ಣದ ವೃತ್ತವನ್ನು ಸುತ್ತಬೇಕು.
- 3) ತಂಡ 2ರ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಅವನು ಸುತ್ತಿದ ವೃತ್ತಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಬರೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು.
- 4) ನಂತರ ತಂಡ 2ರ ವ್ಯಕ್ತಿ ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಆ ಸಂಖ್ಯೆಗೆ ವೃತ್ತ ಸುತ್ತಬೇಕು.
- 5) ತಂಡ 2ರ ವ್ಯಕ್ತಿ ಆ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಅಪವರ್ತನಗಳನ್ನು ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಅವನ ಪನ್ನಿಂದ ಬಣ್ಣದ ವೃತ್ತವನ್ನು ಸುತ್ತಬೇಕು.
- 6) ಇದೆ ತರ ಅಲ್ಲಿ ಇರುವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಮುಗಿಯುವವರೆಗೂ ಆಟವನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸಬೇಕು.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

ತಂಡ 1	ತಂಡ 2

ಈ ಆಟವನ್ನು ಗೆಲ್ಲಲು ನೀವು ಅನುಸರಿಸಿದ ತಂತ್ರಗಳು ಯಾವುವು?



ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

ದಿನ 4:

ಸಂಖ್ಯೆಗಳು	ಅಪವರ್ತನಗಳು	ಒಟ್ಟು ಅಪವರ್ತನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ
2	1, 2	2
3	1, 3	2
4	1, 2, 4	3
5	1, 5	2
6	1, 2, 3, 6	4
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		

ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು, ಒಟ್ಟು ಅಪವರ್ತನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಎರಡು ವಿಧಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಿ. ಕಾರಣ ತಿಳಿಸಿ.



ಶ್ರೀರಾಮಕೃಷ್ಣ ವಿದ್ಯಾಕೇಂದ್ರ  
ಶಿವನಹಳ್ಳಿ

- 1) ಅಪವರ್ತನ ಪುನರ್ ಮನನ ಆಟವನ್ನು 100ರ ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಗೆಲೆಯರೊಂದಿಗೆ ಆಟ ಆಡಿ.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100